|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 클라이언트 | | 서버 |
|  | 이유진 | 임한범 | 박의인 |
| 1주차  6.28 ~ 7.4 | KMOOC강의 | | 언리얼 서버 연동 공부 |
| 2주차  7.5 ~ 7.11 | 메인 플레이 맵 디자인  캐릭터 조작 구현(이동, 공격, 이펙트)  로그인 화면 제작 | | 데디케이티드 서버 구현 |
| 3주차  7.12 ~ 7.18 | 플레이어와 오브젝트 충돌 구현  플레이어 피격 구현  코인 랜덤 생성 구현  로비 UI (1) | | 리슨 서버 구현 |
| 4주차  7.19 ~ 7.25 | 미니맵 UI 구현  거래소 및 탭키 UI 구현  플레이어 공격 이펙트 추가  로비 UI(2) | | 로그인 구현 |
| 5주차  7.26 ~ 8.1 | 수리 및 강화 기능 구현  AI 오브젝트 구현 | | 데디케이트 서버 연동 |
| 6주차  8.2 ~ 8.8 | 로비 UI  코인 실시간 가격 동기화 조사  미흡한 UI 수정 및 추가 | | 세션 생성(1) |
| 7주차  8.9 ~ 8.15 | 미흡한 부분 수정 및 추가(1) | | 세션 생성(2)  리플리케이션(1) |
| 8주차  8.16 ~ 8.22 | 미흡한 부분 수정 및 추가(2) | | 리플리케이션(2) |
| 9주차  8.23 ~ 8.29 | 테스트 후 수정 | | 테스트 후 수정 |
| 8.30 | 제출 | | |